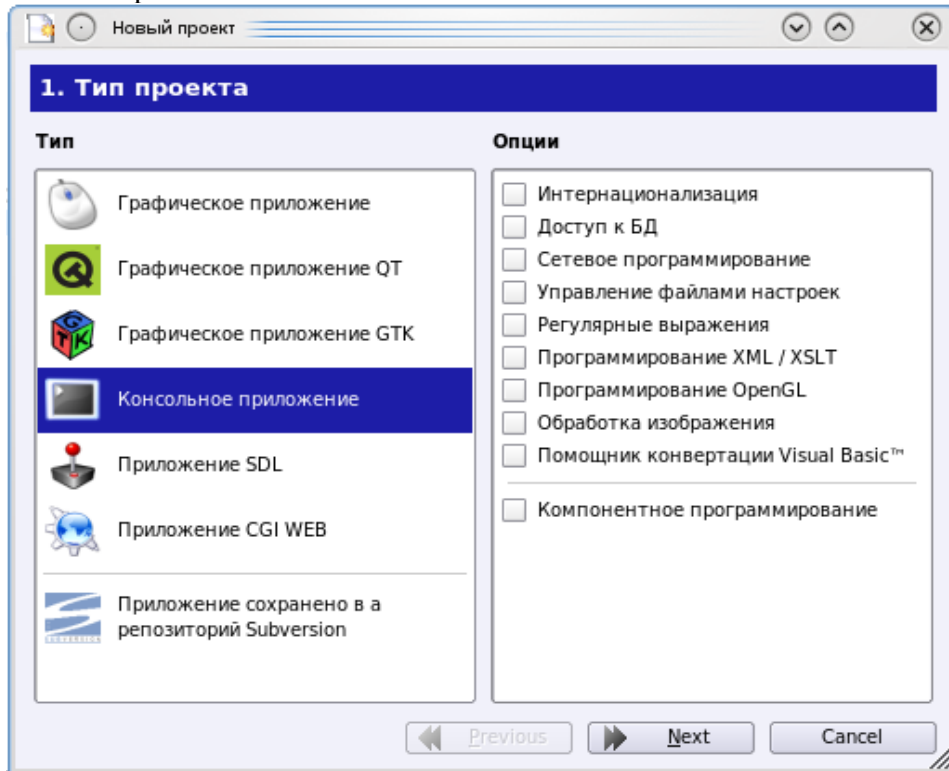


Gambas IDE

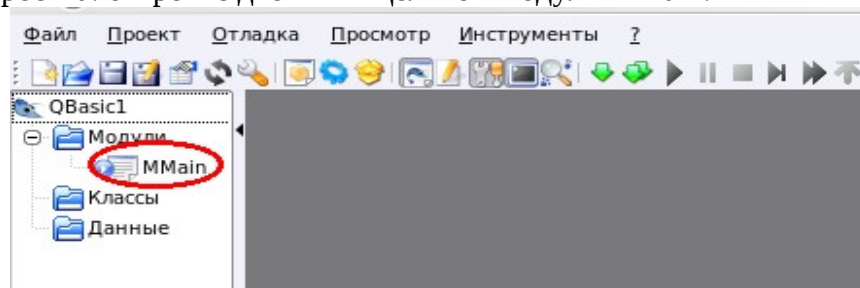


Задание № 1. Создание консольного приложения Линейный алгоритм

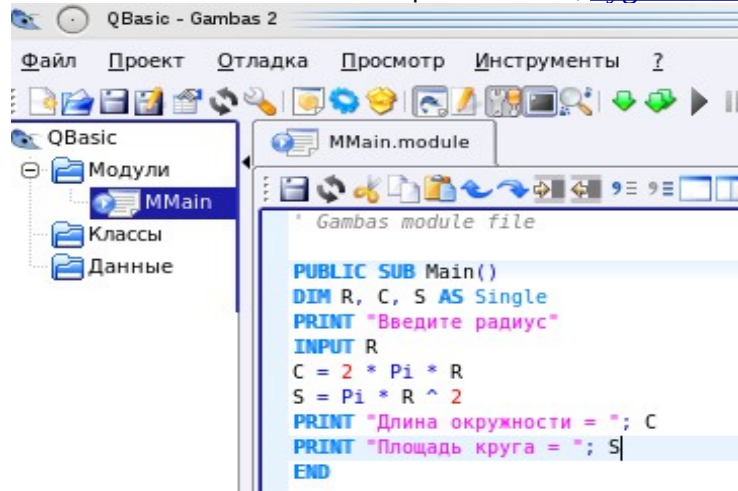
1. Запустите среду Gambas IDE:
Меню KDE/ Образование/ Разработка/ Gambas IDE.
2. Выберите в окне «Добро пожаловать в Gambas II» *Новый проект*, откроется диалоговое окно «Новый проект»:



3. Выберите тип проекта *Консольное приложение* и нажмите кнопку *Next*.
4. *Укажите директорию для сохранения проекта и нажмите кнопку Next.*
5. В окне «Информация о проекте» ведите, например, QBasic в качестве имени проекта, и заголовок, например, *Длина окружности и площадь круга*.
6. *Нажмите кнопку ОК. Откроется окно «Проект успешно создан». Нажмите опять кнопку ОК.*
7. В окне проекта, откройте двойным щелчком модуль MMain:

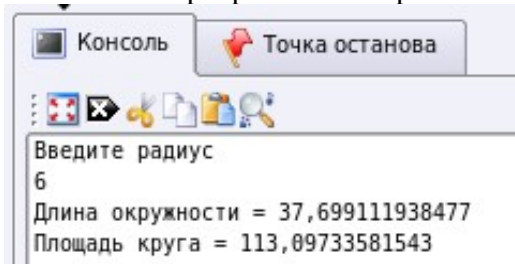


8. В редакторе кода впишите текст программы между PUBLIC SUB и END. Обратите внимание на особенности записи программы:
 - Блок описания переменных (DIM) обязателен
 - Оператор ввода не может содержать комментарий
 - Массивы определяются следующим образом: DIM b AS Integer[8]
 - Элементы массива нумеруются с нулевого
 - Условный оператор заканчивается ENDIF



9. Для запуска проекта выполните *Отладка\Старт* или F5.

10. Ошибки и результат выполнения программы смотрите в нижнем окне *Консоль*:



11. Сохраните и закройте проект.

К сожалению, в консольном приложении нельзя работать с графикой.