

Пакеты никуда не денутся!

*Методичка для тех,
кто раньше не устанавливал приложения в Linux, но хочет попробовать*

Понятное дело — Linux безграничен как атом. Поэтому сразу уточним, что наши начальные занятия будут происходить в школьной системе AltLinux 5.0.1 Master. Это обстоятельство с течением времени и приобретением опыта перестаёт быть существенным, потому что навыки использования различных linux-систем примерно одни и те же.

Итак -

Начальное условие: в **Домашней папке** пользователя должны находиться файлы

- **Лекции_ч1 и ч2.pdf** - с CD УМК по проекту «Обучение специалистов сферы образования внедрению ПСПО и использованию СПО в учебном процессе» (АЙТИ Академия)
- **AdbeRdr9.1.2-1_i486linux_enu.rpm** — пакет установки программы **Adobe Reader** для Linux (оттуда же или с сайта разработчика).
- **plopp_1.2.3-2.tar.gz** — архив детской программы создания и обработки изображений **Plopp** (<http://planet-plopp.com/download/linux.html>)
- **FoxitReader-1.1.0.tar.bz2** - пакет установки программы **Foxit Reader** для Linux (с сайта разработчика).

Упражнение 1.

1. Открываем **Домашнюю папку** и пытаемся открыть содержимое файла **Лекции_ч1 и ч2.pdf** привычным способом. Убеждаемся, что приложение **Okular** для просмотра документов, автоматически подключившееся для этого, не справляется с задачей. Вот тут-то и понадобится установить старый-добрый **Adobe Reader**.
2. Отправляемся в **Меню KDE** по пути: *Прочее/Система/Konsole(Терминал)*. Откроется экран, похожий на давно забытую DOS.
3. Установка программных пакетов в Linux выполняется только от имени Администратора.
4. Поэтому после приглашения с окончанием **\$** (там, где текстовый курсор) набираем команду перехода **su** и нажимаем клавишу Enter.
5. Мы увидим приглашение ввести пароль Администратора: **Password:** Таким образом, право подобных системных действий дано не каждому. Но нам-то пароль должен быть известен, поэтому смело вводим его, не забыв обратить внимания на раскладку клавиатуры и совершенно не обращая внимания на экран. Потому что на нем всё равно ничего не отображается. Это же пароль! Остаётся лишь быть внимательным, не допускать пробелов и ошибок.
6. Если всё нормально, то вначале следующей строки приглашения мы увидим слово **root**, а в конце — знак **#**.
7. Перейдём теперь в **Домашнюю папку** пользователя, под именем которого мы входили в систему. Наберём команду, пробел и адрес: **cd /home/<имя пользователя>**
8. Затем наберём команду установки пакета и имя файла (которое, конечно, можно скопировать из свойств файла в окне Домашней папки): **rpm -Uvh AdbeRdr9.1.2-1_i486linux_enu.rpm**
9. Нажмём клавишу Enter и убедимся в появлении надписи **Подготовка...** и затем знаков **#**. Дождёмся окончания установки — появления строки приглашения Администратора — и закроем окно **Konsole**.
10. На Рабочем столе должен появиться значок **Adobe Reader**. Запустим теперь в окне **Домашней папки** файл **Лекции_ч1 и ч2.pdf**. Мы должны увидеть его содержимое. Файл

теперь должен открываться и приложением **Okular**, можно проверить самостоятельно.

Упражнение 2.

Попробуем удалить программный пакет.

1. Откроем окно консоли с помощью **Меню KDE: Прочее/Система/Konsole(Терминал)**.
2. Переключаемся на Администратора, т. е. после приглашения с окончанием **\$** (там, где текстовый курсор) набираем команду **su** и нажимаем клавишу Enter. Далее — вводим пароль.
3. В строке приглашения после знака **#** для перехода в **Домашнюю папку** пользователя наберем: **cd /home/<имя пользователя>**
4. Затем наберём команду удаления пакета и имя файла (которое, конечно, можно скопировать из свойств файла в окне Домашней папки): **apt-get remove AdbeRdr9.1.2-1_i486linux_enu.rpm**
5. Последуют служебные надписи, которые закончатся вопросом: **Продолжить [Y/n]**. Наберём **Y** и нажмём клавишу Enter.
6. Дождёмся окончания процесса и появления строки приглашения. Наглядным признаком того, что удаление пакета произошло будет исчезновение значка с Рабочего стола и отсутствие соответствующего пункта встроенного меню для pdf-файлов.

Упражнение 3.

Попробуем распаковать стандартный архив программного приложения для Linux.

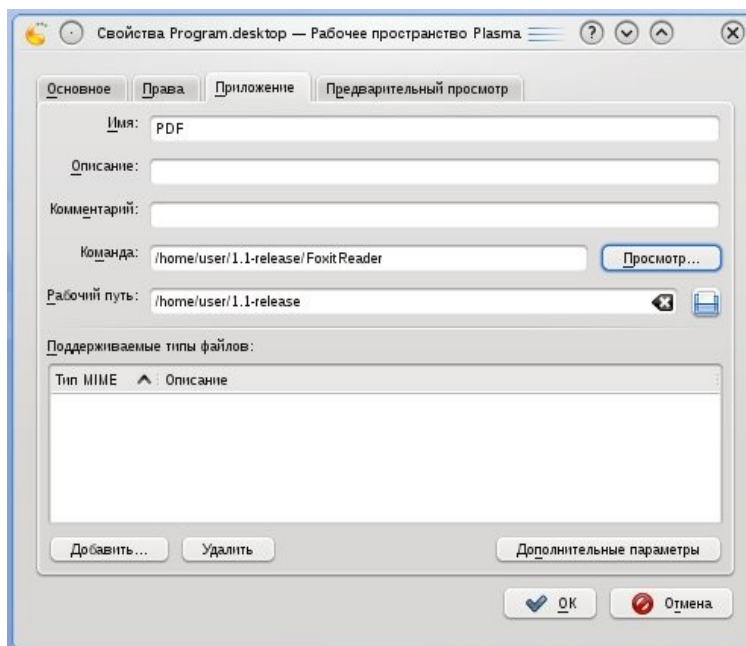
1. Найдём в **Домашней папке** файл **plopp_1.2.3-2.tar.gz** и вызовем для него встроенное меню.
2. Выберем пункт **Распаковать в эту папку**.
3. Откроем появившуюся в **Домашней папке** папку **Plopp**.
4. Запустим щелчком левой клавиши мыши файл **Plopp.sh**.

Упражнение 4.

Ещё один пример распаковки ещё одной программы чтения pdf-файлов — **Foxit Reader**.

1. Найдём в **Домашней папке** файл **FoxitReader-1.1.0.tar.bz2** и вызовем для него встроенное меню.
2. Выберем пункт **Распаковать в эту папку**.
3. Откроем появившуюся в **Домашней папке** папку **1.1-release**.
4. Запустим щелчком левой клавиши мыши файл **FoxitReader**.
5. Откроем в окне приложения pdf-файл из **Домашней папки** и убедимся, что всё в порядке.
6. Закроем окно **Foxit Reader** и попробуем создать ссылку на Рабочем столе для этого приложения.
7. Вызовем на свободном месте Рабочего стола встроенное меню и выполним пункты **Создать/Ссылка на приложение...**

8. Выберем в служебном окне вкладку **Приложение**.



9. В поле ввода **Имя**: наберём **PDF**.
10. В поле ввода **Рабочий путь**: выберем с помощью кнопки справа: **/home/user/1.1-release**
11. В поле ввода **Команда**: с помощью кнопки **Просмотр...** выберем: **/home/user/1.1-release/FoxitReader**
12. Больше ничего настраивать не нужно, только нажать кнопку **ОК**.
13. Попробуйте самостоятельно создать ссылку на Рабочем столе для приложения **Plopp**.

Упражнение 5.

1. Найдём в **Домашней папке** файл **xemeraldia-0.4.3.tar.gz** и вызовем для него встроенное меню.
2. Выберем пункт **Распаковать в эту папку**.
3. Убедимся в появлении в **Домашней папке** папки **xemeraldia-0.4.3**.
4. Открываем в **Меню KDE** окно консоли: *Прочее / Система / Konsole(Терминал)*.
5. Переключаемся на Администратора, т. е. после приглашения с окончанием **\$** (там, где текстовый курсор) набираем команду **su** - и нажимаем клавишу Enter. Далее — вводим пароль.
6. В строке приглашения набираем команду перехода в папку **xemeraldia-0.4.3**:
cd /home/user/xemeraldia-0.4.3. Нажимаем клавишу Enter.
7. Набираем команду конфигурации установки в заданное место файловой системы:
./configure --prefix=/opt/game
8. Дождавшись окончания процесса и появления строки приглашения, набираем команду **make**. Нажимаем клавишу Enter.
9. Дождавшись окончания процесса и появления строки приглашения, набираем команду **make install**. Нажимаем клавишу Enter.
10. После появления строки приглашения возвращаемся в окно **Домашней папки**.
11. Слева выбираем **Корневую папку**, а затем последовательно: **opt/game/games**.
12. В папке **games** видим файл **xemeraldia**. Копируем его с помощью клавиши Ctrl на

свободное место Рабочего стола.

13. Запускаем полученный значок и убеждаемся в работоспособности приложения.

Продолжение следует.